

# Технические правила по виду программы Dota 2

«Всероссийская киберспортивная студенческая лига»

## 1. Общая информация

- 1.1. Участники Соревнований должны знать и исполнять предписания Нормативных документов Соревнований.
- 1.2. Версия игры: лицензионная, последняя опубликованная в сервисе Steam.
- 1.3. Участник обязан использовать один и тот же лицензионный аккаунт и один и тот же никнейм. Участник может участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде только по одному виду программы. Запрещено использование нескольких учетных записей одним участником Соревнований. Запрещены любые действия, направленные на передачу аккаунта какому-либо третьему лицу. Обо всех изменениях участник обязан сразу же проинформировать организатора.

## 2. Настройки игры

- 2.1. Настройки при использовании русского клиента:
  - Режим игры — Режим Капитанов;
  - Местоположение сервера — Западная Европа;
  - Разрешить наблюдение — разрешить;
  - Задержка DotaTV — 2 минуты;
  - Наличие тренера — запретить
- 2.2. Перед началом матча команды по договоренности могут изменить местоположение сервера, проинформировав судью Соревнования. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не рассматриваются судьей.

## 3. Проведение матчей

- 3.1. В матче принимают участие 2 команды по 5 участников в каждой.
- 3.2. Команда, находящаяся в текущем матче выше в турнирной сетке, должна создать матчевое лобби.
  - 3.2.1. Название и пароль от игрового лобби должен быть понятным для команды, который они передадут своим оппонентам.

- 3.3. В матчевоm лобби могут находиться только участники, судьи и официальные обозреватели.
- 3.4. Порядок выбора. Первый гейм — автоматический (бросок монетки). Второй гейм — проигравший первый гейм, выбирает право выбора первого пика или стороны. Третий гейм — автоматический (бросок монетки).

#### **4. Общение с судьями соревнования**

- 4.1. Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды. В случае нарушения правил оппонентами, капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к судье в чат-комнате турнира. Жалобы исходящие не от капитана рассмотрению не подлежат.